

THE OLD WORLD – LUDIRAMA

Informations et règlement

Bonjour à vous !

Voici les règles d'inscriptions du tournoi :

3 Clans Majeurs :

Ordre (Cathay, Haut elfe, Elfes Sylvains, Empire, Bretonnie, Nains, Hommes lézards)

Destruction (Peaux Vertes, Rois des Tombes, Elfes Noirs, Comtes Vampires, Royaumes Ogres)

Chaos (Démons, Nains du Chaos, Guerriers du Chaos, Skavens, Hommes Bêtes)

64 places

32 équipes au total

7 Equipes par Clans Majeurs

Lors de l'inscription nous bloquerons le nombre d'équipes possibles !!

Premiers inscrits, premiers servis !

Vous devrez faire une **liste d'armée de 1000pts LORE** avec votre armée sélectionnée.
(Format TOS minimum)

[b]Chaque équipe devra être composée d'une alliance de 2 armées de 1000pts LORE[/b]
(vérifiez vos fiabilités/suspensions d'alliance)

Il est possible de faire une alliance de la même faction (grande armée ou non) mais dans ce cas, aucun doublon d'unité n'est possible (vous ne pouvez pas aligner 1 unité de dragons ogres chacun ou 2 personnages identiques !!!) SAUF les unités à 1+ recrutables !

Il n'y aura qu'un seul général par alliance (et donc qu'une grande bannière s'il y en a)

Pas de personnage légendaire dans les armées

Toutes les listes devront être validées par l'orga

Proxy, impression 3d autorisées évidemment. WYSIWYG demandé mais pas totalitaire ^^

Armées entièrement peintes et soclées obligatoires !

Déroulé du Week-end :

Durant ce week-end, votre alliance va devoir suivre les traces jusqu'au site du rituel.

Vous combattrez pour votre Clan Majeur, mais aussi pour vous même.

Les faits d'armes seront notés ainsi que les pires couardises ou trahisons !

Il y aura 5 batailles organisées dans le Week-end.

Le premier scénario vous sera partagé en arrivant sur site le matin même et tous les scénarios

suivants vous seront partagés à la fin de vos batailles !!

Organisation Tables :

Les décors de ces tables seront prédéfinis, vous ne pourrez pas les changer

Vous combattrez à chaque fois sur une table différente.

Trame Narrative:

Chaque clans majeurs engrangera des points à chaque parties.

3 points pour une victoire, 2 pour une égalité et 1 pour une défaite

Les points seront nominatifs. C'est à dire que l'on saura quelle alliance dans chaque Clan Majeur aura ramener le plus de points !

L'Alliance championne des 2 Clans Majeurs les plus fortes aura une surprise à la dernière bataille

Déroulé du Week-end :

Les joueurs sur le week-end feront des parties sur des scénarios qui varient le gameplay :

Les horaires des journées seront les suivants :

Samedi :

8h00-8h25 Arrivée + Café

8h30-9h00 Tables Décernées et installation des joueurs

9h00-12h00 Partie 1

12h00-12h15 Tables et scénarios Décernées

12h30-13h30 Repas

13h30-14h00 Installation des joueurs

14h00-17h00 Partie 2

17h00-17h30 Tables Décernées et installations des joueurs

18h00-21h00 Partie 3

21h-21h30 Tables et Scénarios Décernées

Dimanche :

8h00-8h25 Arrivée + Café

8h30-9h00 installation des joueurs

9h00-12h00 Partie 4

12h00 Tables et scénarios Décernées

12h00-12h30 Repas

12h30-13h00 Installation des joueurs

13h00-16h00 Partie 5

16h00-16h30 Résultat de la Campagne

Lien Hello Asso pour règlement : <https://www.helloasso.com/associations/aediles-d-avaricum/evenem>