



Tournoi Malifaux de Bourges 29 novembre 2025

Logistique

Le tournoi se situera ici :

Le Pavillon d'Auron
16 Boulevard Lamarck
18 000 Bourges

Organisation

Le tournoi est organisé en 3 rondes suisses. Le tournoi sera géré via Longshanks, voici l'adresse de celui du tournoi : <https://malifaux.longshanks.org/event/28833/>

L'inscription doit se faire sur le Longshanks.

Une PAF de 26,50 euros sera demandée et devra être réglée sur le site de Ludirama au plus tard le 15 novembre 2025 (sélectionner "Tournoi Malifaux") :

<https://www.helloasso.com/associations/aediles-d-avaricum/evenements/billetterie-1-jour-ludirama-2025>

Après chaque ronde, les joueurs devront rentrer leur score eux-même sur Longshanks.

Horaires

Samedi 29

8h30	Accueil
9h – 12h	Première ronde
12h – 13h	Déjeuner
13h – 16h	Deuxième ronde
16h30 – 19h30	Troisième ronde
19h30 – 20h	Résultats, prix, et repli

Concours de Peinture

Un concours de peinture est organisé par Ludirama. Toutes les informations sont disponibles ici, section "Open armées" : <https://ludirama.com/open-de-peinture/>

Règles

Le tournoi sera joué dans le format standard en 50 Soulstones. Les matchs seront joués selon le GG standard. L'attaquant et le défenseur seront désignés en tirant une carte au début de la ronde.

Scénarios

Les scénarios et schémas des 3 rondes seront disponibles quelques semaines avant l'évènement dans un document dédié.

Timing des rondes et Clock

Les rondes se jouent en 3h et se découpent en théorie de la façon suivante :

- 20 minutes de mise en place
- 2h30 de jeu
- 10 minutes de wrap up

Une annonce sera faite régulièrement pour annoncer le temps restant. Il est de la responsabilité des joueurs de terminer leur partie et d'inscrire leur score sur le Longshanks au plus tard 5 minutes après l'heure de fin de ronde.

Afin de s'assurer que tout se passe bien dans le cas où une partie ne pourra pas être terminée, il existe deux possibilités :

- 1 - On compte seulement les points des tours précédent et du dernier tour joué
- 2 - On extrapole les derniers tours pour représenter au mieux l'état de la partie au bout de 4 tours.

Avertissement : la deuxième méthode est la plus sujette aux interprétations et aux frustrations, dans le cas d'un désaccord, même mineur, les organisateurs du tournoi auront le dernier mot.

Il est vivement recommandé que les deux joueurs se mettent d'accord avant la partie de la méthode préférée pour compter le score lors de la fin de la partie. Si cela n'a pas été fait, on applique par défaut la première méthode. Si un joueur se sent lésé, qu'il n'hésite pas à faire signe aux organisateurs.

L'organisation n'a malheureusement pas les moyens de mettre des clocks à tous les joueurs. Cependant si les joueurs peuvent en apporter ils sont encouragés à les utiliser. Dans ce cas, voici les règles d'utilisation :

- Chaque joueur dispose de 1h15 de temps de jeu
- La clock démarre sur le temps du joueur attaquant
- Entre le premier et le deuxième tour, la clock est sur le temps du joueur ayant l'initiative lors du premier tour, le joueur A
- Entre le deuxième et le troisième tour, la clock est sur le temps du joueur B et ainsi de suite jusqu'à la fin de la partie
- La clock ne peut être mise en pause que lorsqu'une question de règle interrompt la partie
- Si un joueur n'a plus de temps, il ne peut plus rien faire jusqu'à la fin de la partie à part résoudre les duels générés par son adversaire. On considère qu'il active quand même ses modèles pour des schémas comme Ensnare

Peinture et proxys

Le tournoi n'exige pas le full peint mais l'encourage fortement.

Les proxys et count as sont autorisés avec les limitations suivantes :

- Les crews avec une majorité de proxy/count as ne sont pas acceptés
- Chaque proxy doit pouvoir être instantanément reconnu par l'adversaire sans qu'il n'ait de questions à se poser
- Il est formellement interdit de prendre en tant que count as un modèle de base de la même faction. Les modèles d'autres factions et les éditions spéciales peuvent être acceptés

Dans tous les cas, les organisateurs auront le dernier mot. Il y a peu de raisons de s'en faire, mais si vous avez des doutes n'hésitez pas à contacter les organisateurs.